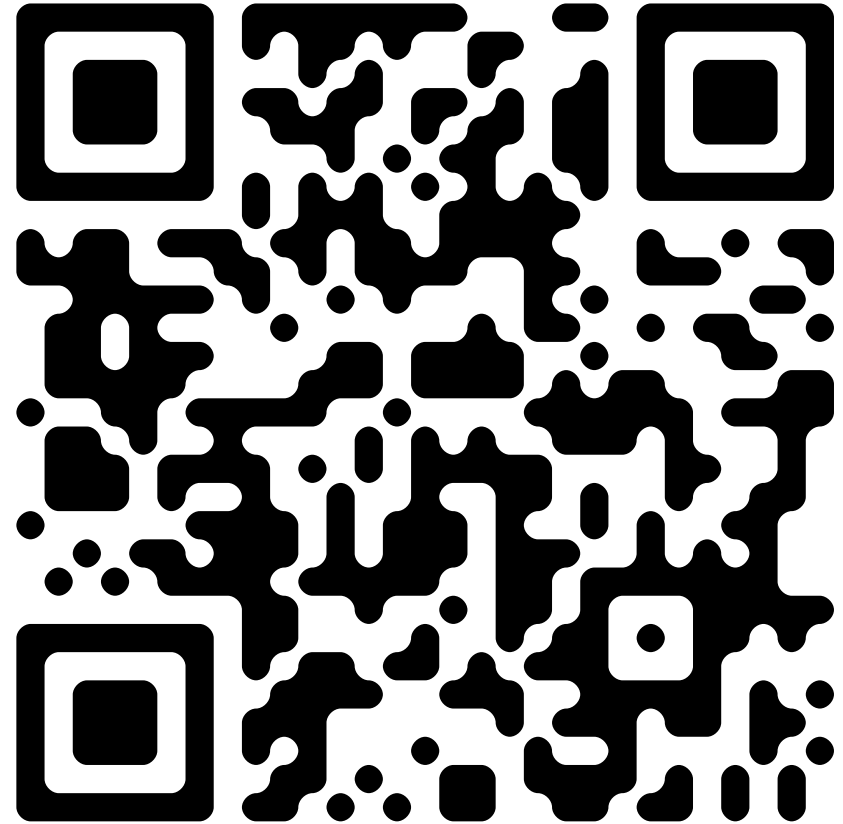


Динамическое программирование

Алгоритмы
и алгоритмические языки

goo.gl/c8puyx



Лекция 9, 07 ноября, 2017

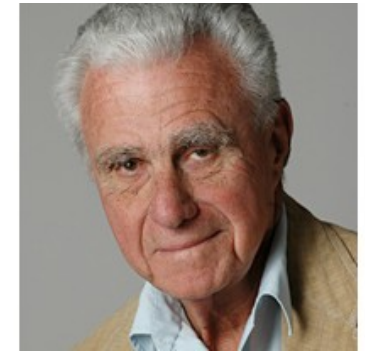
Лектор:

Дмитрий Северов, кафедра информатики 608 КПМ

dseverov@mail.mipt.ru

http://cs.mipt.ru/wp/?page_id=6077

Метод динамического «программирования»



1. Ричард Беллман 1953 год

2. Пользуется свойствами задачи

1. Оптимальная подструктура
2. Аддитивно перекрывающиеся подзадачи
3. Возможность запоминания решений подзадач

3. Эффективнее рекурсии и/или перебора

4. Примеры задач

1. Числа Фибоначчи
2. О наибольшей подпоследовательности
3. О редакционном расстоянии
4. О порядке перемножения матриц
5. О ранце

Два подхода динамического программирования

Нисходящее ДП

- 1.** Задача разбивается на нужные подзадачи
- 2.** Нужные подзадачи решаются
- 3.** Решения подзадач комбинируются в решение задачи

Восходящее ДП

- 1.** Решаются «все полезные» подзадачи.
- 2.** Результаты подзадач накапливаются и сохраняются.
- 3.** Решения подзадач комбинируются в решение задачи

Классический пример: поиск n-ого числа Фибоначчи

```
int Fibo(int n) {  
    if(n<2)  
        return 1;  
    else  
        return  
        Fibo(n-1) + Fibo(n-2);  
}
```

```
int fibo(int a[], int n) {  
    if(n<2) return 1;  
    if(a[n])  
        return a[n];  
    else  
        return (a[n] =  
                fibo(a,n-1) + fibo(a,n-2));  
}
```

Задействовать

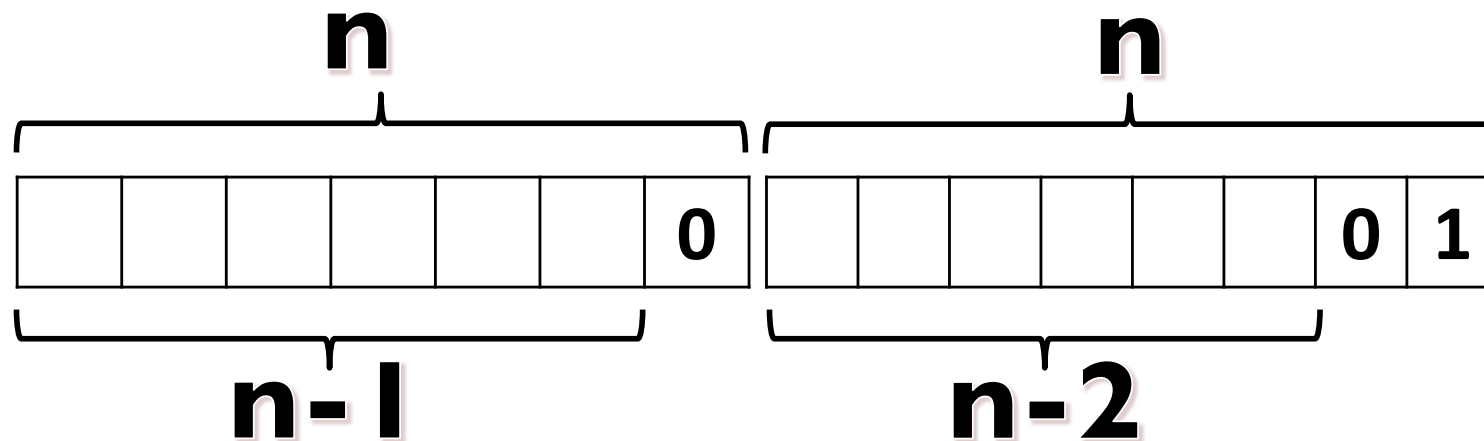
Сохранить

Сколько слов длины n в алфавите $\{0,1\}$, не содержащих две идущие подряд единицы?

$$K(1) = 2 : 0 \text{ и } 1$$

$$K(2) = 3 : 00, 01 \text{ и } 10$$

$$K(n) = K(n-1) + K(n-2)$$



На прямоугольном поле размером $n \times m$ можно двигаться на одно поле вниз или вправо.

Сколькими способами можно попасть из левой верхней клетки в правую нижнюю?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int **a,n,m;
    cin >> n >> m;
    a = new int* [n];
    for(int i=0; i<n; i++) { a[i] = new int [m];
        for(int j=0; j<m; j++) a[i][j]=((!i || !j)?1:0); }
    for(int i=1; i<n; i++) for(int j=1; j<m; j++)
        a[i][j] = a[i-1][j] + a[i][j-1];
    cout << a[n-1][m-1] << endl;
    return 0;}
```

1	1	1	1	1
1				
1				j-1
1				j
1		i-1	i	

10 10
48620

Задача про последовательности

**Из последовательности целых чисел
выбрать самую длинную строго
возрастающую подпоследовательность.**

Задача про последовательности

- 1.** Массив $A[N]$ для чисел последовательности
- 2.** Массив $L = \{l_k\}$ длин строго возрастающих подпоследовательностей, заканчивающихся элементом с номером $k \leq N$. Наибольший элемент массива L будет длиной искомой подпоследовательности
- 3.** Для предъявления искомой подпоследовательности, ещё один массив $V = \{v_k\}$, номеров предпоследнего элемента подпоследовательности, длина которой записана в l_k .
- 4.** $l_k = \max (l_j) + 1$ для j от 1 до $k-1$ таких, что $a_j < a_k$.


```

#include <iostream>
using namespace std;

int *A,*B,*L,N;

void arrays(istream& in,int n=0) { int a;
    if(in >> a) arrays(in,n+1);
    else { A = new int[N=n]; B = new int[N];
        L = new int[N]; return; }
    A[n] = a;
}

void LEN(int k) { int r=0;
    for(int i=0; i<k; i++)
        if(A[i] < A[k] && r<L[i]) r = L[B[k]=i];
    L[k] = r+1;
}

int main() { int r=0,n = 0;
    arrays(cin);
    for(int i=0;i<N;i++)
        cerr << A[i] << ' '; cerr << "N= " << N << endl;
    B[0] = -1; L[0] = 1;
    for(int i=1;i<N;i++) LEN(i);
    for(int i=0; i<N; i++) if(r < L[i]) r = L[n=i];
    cout << r << endl;
    while(n>=0) { cout << A[n] << ' '; n = B[n]; }
    delete A; delete B; delete L;

    return 0;
}

```

```

2 8 5 9 12 6 ^Z
2 8 5 9 12 6 N= 6
4
12 9 8 2

```

Нахождение палиндрома

Найти длину P наибольшего палиндрома, который может быть составлен из букв заданной строки S .

Нахождение длины палиндрома $P(S)$

1. Любая строка S , состоящая из одного символа,
- это палиндром длины 1.
2. Строка S из двух символов,
 1. если символы совпадают – это палиндром длины 2,
 2. если различаются – удаляем любой символ и $P(S) = 1$.
3. Для строки $S = s_1 \dots s_L$ длины L :
 1. если начальный и конечный символы совпадают, то
$$P(S) = P(s_2 \dots s_{L-1}) + 2;$$
 2. если различаются, то:
$$P(S) = \max(P(s_2 \dots s_L), P(s_1 \dots s_{L-1}))$$
длина максимального палиндрома,
 1. либо из строки без первого символа
 2. либо из строки без последнего символа

```
#include <iostream>
using namespace std;
#include "My_str.h"
```

```
int Lpal(My_string a) {
int l=a.size();
    if(l<=1) return l;
    if(a[0]==a[l-1])
        return Lpal(My_string(&a[1],&a[l-1]))+2;
    else return max( Lpal(My_string(&a[1])),
        Lpal(My_string(&a[0],&a[l-1])) );
}
```

```
int main() {
My_string a;
    cin >> a; cerr << a << ' ' << a.size() << endl;
    cout << Lpal(a) << endl;

    return 0;
}
```

```
А роза упала на папу Азора.
А роза упала на папу Азора. 27
19
```

```
арозаупаланапапуазора
арозаупаланапапуазора 21
21
```

Задача о хрустальном шаре.

Пытаемся найти условия разбивания хрустального шара, сброшенного с высоты.

Имеем m одинаковых хрустальных шаров

За какое минимальное число попыток сможем найти этаж N -этажного здания, начиная с которого шары будут разбиваться ?

Задача о хрустальном шаре.

■ $m = 1$

■ Неизбежно бросание с каждого следующего вверх этажа

■ Ответ: N попыток

■ $m = 2$

■ Кажется уместно деление пополам. Сбросим первый шар с $\lfloor N/2 \rfloor$ этажа.

1. Если первый шар разбит, то хватит $\lfloor N/2 \rfloor$ попыток ниже.

2. Если первый шар цел, то хватит $\lfloor N/2 \rfloor$ попыток выше.

■ Ответ: $\lfloor N/2 \rfloor$?

Задача о хрустальном шаре (подход на основе ДП)

Пусть, для первой попытки оптимален этаж T .
Время эксперимента $F(m, N)$ зависит от результата

Первый шар разбит:
 $F(m-1, T-1) + 1$

Первый шар цел:
 $F(m, N-T) + 1$

На этаже T :

$$F(m, N) = \max(F(m-1, T-1), F(m, N-T)) + 1$$

В здании:

$$F(m, N) = \min_T (1 + \max(F(m-1, T-1), F(m, N-T)));$$
$$F(1, N) = N; \quad F(m, 0) = 0; \quad F(m, 1) = 1; \quad F(m, 2) = 2$$

Нисходящее ДП

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;

int start,end;

int f(int m, int N) {
    int p,r = N;
    if(m==1 || N<3) return N;
    for(int t=2; t<N; t++) {
        p = 1 + max(f(m-1,t-1),f(m,N-t));
        if(p<r) r=p; }
    return r;
}

int main() {
    int m,N;
    while(cin >> m >> N) {
        start = clock(); cout << f(m,N) << '\t';
        end = clock(); cout << end-start << endl; }
    return 0;
}
```

```
1 20
20 0
2 20
6 0
5 40
```


Восходящее ДП

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;
int start,end;

int f(int m, int N) { // C99 !
int r,p;
int a[m][N+1];
for(int n=0;n<=N;n++) a[0][n] = n; // m=1
for(int M=1;M<m;M++) // m>1
    for(int n=0;n<=N;n++)
        if(n<3) a[M][n] = n; // N=1,2
        else { r = N; // N>2
            for(int t=2; t<=n; t++) {
                p = 1 + max(a[M-1][t-1],a[M][n-t]);
                if(p<r) r=p; }
            a[M][n] = r; }
return a[m-1][N];
}

int main() {
int m,N;
while(cin >> m >> N) {
    start = clock();
    cout << f(m,N) << '\t';
    end = cl
    cout << end-start << endl; }
return 0;
}
```

```
1 20
20 0
2 20
6 0
5 40
6 0
10 1000
10 31
```

Задача о минимальной сдаче

Имеется неограниченное количество монет
достоинств $V = \{v_1, \dots, v_k\}$. $\forall i: v_i < v_{i+1}$

Какое минимальное количество монет $D(S)$
потребуется чтобы набрать заданную сумму S ?

$$D(S) = \min_k (D(S - v_k))$$

```

#include <iostream>
using namespace std;

int change(int S, int V[], int K) {
int r, *d = new int[S+1];
d[0]=0; for(int i=1; i<=S; i++) d[i]=S+1;
for(int s=1; s<=S; s++)
    for(int k=0; k<K; k++)
        if(V[k]<=s && (r = d[s-V[k]] + 1) < d[s])
            d[s] = r;
r = d[S]; delete d;
return r;
}

int main() {
int K,S,*V;
cin >> K; V = new int[K];
for(int i=0;i<K;i++) cin >> V[i];
cin >> S;
cout << change(S,V,K);
delete V;
return 0;
}

```

```

3
1 5 7
24
4

```

Задача о вариантах сдачи

Имеется неограниченное количество монет достоинств $V = \{v_1, \dots, v_k\}$. $\forall i: v_i < v_{i+1}$

Сколькими способами можно набрать заданную сумму?

```

#include <iostream>
using namespace std;

long int N=0;

void exchange(int sum, int k,int v[],int count[]) {
    if(!sum) N++;
    else {
        if( sum >= v[k] ) { count[k]++;
            exchange(sum - v[k],k,v,count); count[k]--; }
        if(k) exchange(sum,k-1,v,count); }
}

int main() {
int *V, *count, K, S;
cin >> K;
V = new int[K]; count = new int[K];
for(int i=0; i<K; i++) { cin >> V[i]; count[i]=0; }
cin >> S;
exchange(S,K-1,V,count);
cout << N << endl;
delete V; delete count;
return 0;
}

```

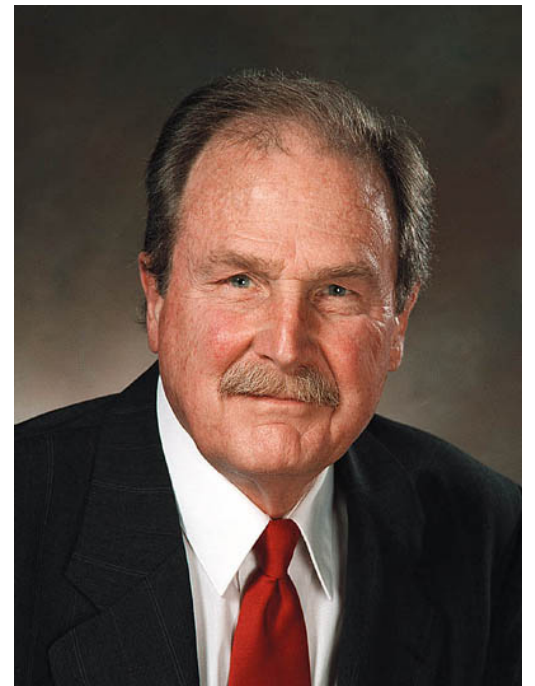
```

5
1 5 10 25 50
100
292

```

Код Хаффмана

Используется для сжатия данных путем кодирования более частых символов более короткими последовательностями битов.



ПРОГРАММИРОВАТЬ - ЗНАЧИТ ПОНИМАТЬ.

^Z

A 4

B 1

Г 1

З 1

И 3

М 3

Н 2

О 3

П 2

Р 3

Т 3

Ч 1

Ь 2

- 1

. 1

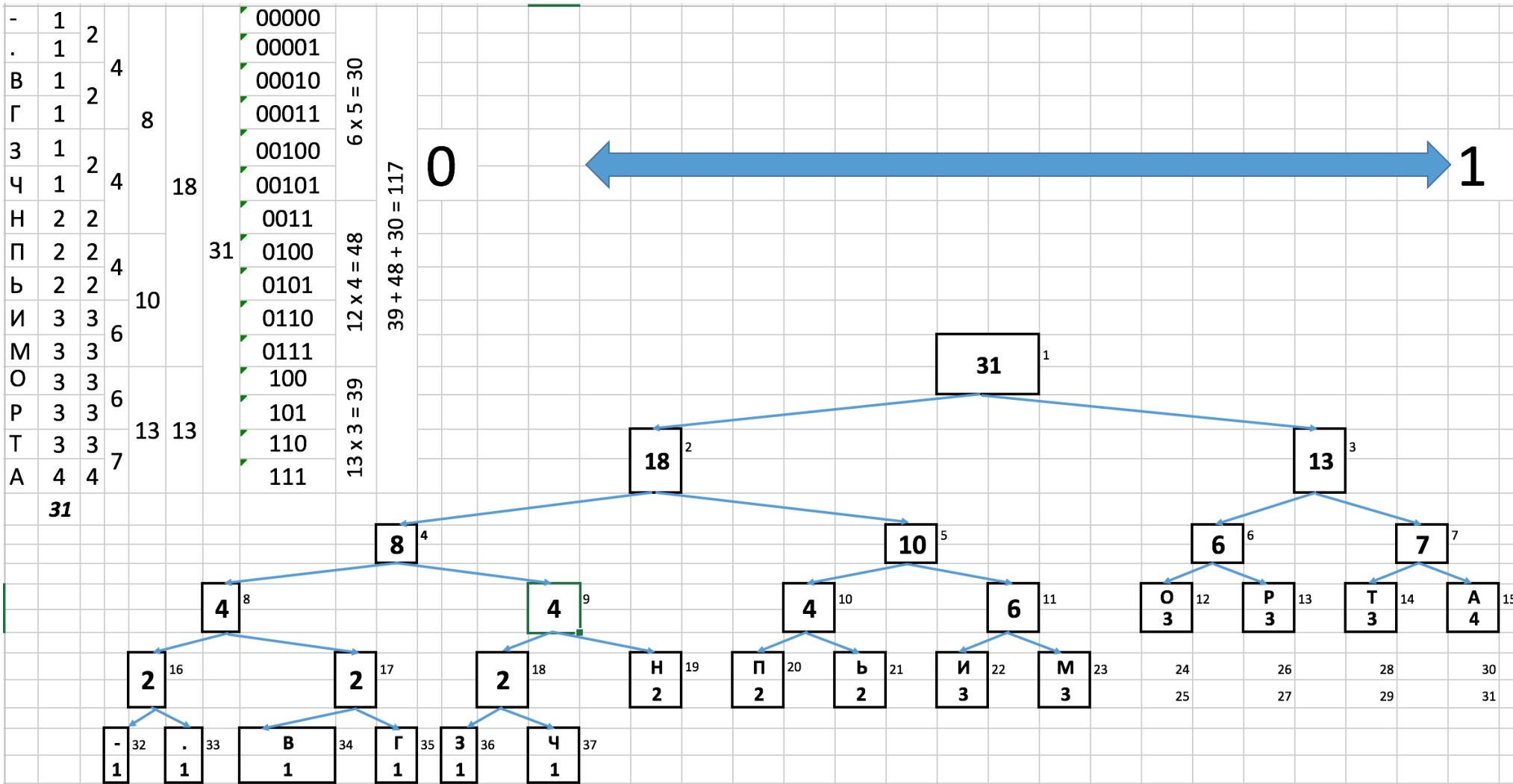
```
#include <iostream>
using namespace std;
struct item { char c; int n; item* next;
    item(char C, int N, item* Next=NULL) {
        c=C; n=N; next=Next; }
};
int main() {
    item *p, *T = NULL; char c;
    while( cin >> c )
        if(T) { if(c < T->c ) T = new item(c,1,T);
                else { p=T; for(;;) {
                    if( c == p->c) { p->n++; break; }
                    if( c < p->c ) {
                        p->next = new item(p->c,p->n,p->next);
                        p->c=c; p->n=1; break; }
                    if( p->next ) p = p->next;
                    else { p->next = new item(c,1); break; }
                }
            }
        else T = new item(c,1);
    p=T;
    do cout << p->c << ' ' << p->n << endl;
    while(p = p->next);
    return 0;}
}
```

Код Хаффмана

- Более частые символы последовательности должны иметь более короткий код, а более редкие – более длинный
- Чтобы исключить проблема декодирования символов, кодированных двоичными кодами разной длины, есть префиксное кодирование:

Код никакого символа не является началом кода другого.

- Кодирование – бинарное дерево, где листья содержат символы, а набор ребер (левое – 0, правое – 1), входящих в путь от корня дерева к листу, порождает код символа.



```
#include <iostream>
```

Кодирование

```
using namespace std;
```

```
struct huff { char symbol; const char* code; } Huff[] = {  
{ 'A', "111"}, { 'T', "110"}, { 'P', "101"}, { 'O', "100"},  
{ 'M', "0111"}, { 'И', "0110"}, { 'Б', "0101"}, { 'П', "0100"}, { 'Н', "0011"},  
{ 'Ч', "00101"}, { 'З', "00100"}, { 'Г', "00011"},  
{ 'В', "00010"}, { '.', "00001"}, { '-', "00000"}  
};
```

```
const char *source = "ПРОГРАММИРОВАТЬ-ЗНАЧИТПОНИМАТЬ.";
```

```
const char* find(char c) {  
    for(int i=0;i<15;i++) if(Huff[i].symbol==c) return Huff[i].code;  
    return NULL;  
}
```

```
int main() {  
    const char *p=source;  
    while(*p) cout << find(*p++);  
    cout << endl;  
    return 0;  
}
```

```
01001011000001110111101110111011010110000010111110010100000001000011111001010110  
110010010000110110011111110010100001
```

Декодирование

```
#include <iostream>

using namespace std;

char t[] = {
    0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
    'o','p','t','a',
    0,0,0,
    'h','n','b','i','m',
    0,0,0,0,0,0,0,0,
    '-', '.', 'v', 'g', 'z', 'c',
    0};

int main() {
int i=1;
char c;
while(cin>>c) { i*=2; if(c=='1') i++;
    if(t[i]) { cout << t[i]; i=1; } }
cout << endl;
return 0;}
```

```
0100101100000111011110111011101101011000001011111001010000001000011111001010110
110010010000110110011111110010100001
```

программировать - значит понимать.